



# L'azzardo non è un gioco

**Gioco d'azzardo legale e rischio dipendenza  
tra le persone over 65 incontrate da Auser**

Torino, Fabbrica delle e – 3 marzo 2014

# Gioco d'azzardo

- il giocatore “punta” qualcosa,
  - la posta in gioco non può essere ritirata,
- l'esito del gioco è dovuto al **caso**.  
(Ladouceur)

# I giochi d'azzardo di massa

Lotto, Superenalotto, Bingo, Ippica, Scommesse sportive, Totocalcio, Gratta e Vinci, Macchinette, VLT, Win for life, ...

- \* Aumento di giochi, occasioni e dei luoghi di gioco
- \* Pervasività del gioco attraverso il marketing
- \* Accessibilità delle puntate di gioco, l'azzardo costa poco
- \* Consumo di gioco sempre più legato al virtuale, lontano da eventi reali, autonomo dalle relazioni sociali

**Diversificazione del target = giocano tutti**

**Aumento del numero di giocatori = + giocatori patologici**

# Dipendenza da azzardo

**Giocatore** : sociale ----- problematico ----- **patologico**

**Gioco** : svago ----- abitudine ----- **necessità**

- \* Illusione di controllare il caso
- \* Aumento del denaro e del tempo impiegato
- \* Rincorsa delle perdite
- \* Disperazione

effetti

## **Individuali**

Relazioni,  
lavoro, reati,  
malessere,  
usura, suicidio..

## **Sociali**

Povertà,  
Criminalità,  
Costi sicurezza,  
Costi sanitari

# Persone over 65 e azzardo

Caratteristiche rispetto al consumo di gioco

- \* Disponibilità di tempo
- \* Risorse economiche pronte

Rischi in caso di dipendenza da gioco d'azzardo

- \* Rischio di esaurire molto in fretta il denaro a disposizione, senza poterlo recuperare perché fuori dal mercato del lavoro
- \* Denaro speso in azzardo svincolato dalle responsabilità familiari che possono funzionare da deterrente
- \* Perdita ruoli sociali tradizionali; isolamento, solitudine; ruolo compensatorio del gioco che procura socialità, divertimento

# La ricerca

## L'azzardo non è un gioco

Conoscere il comportamento di gioco d'azzardo tra le persone over 65 incontrate da Auser in 15 regioni d'Italia (Abruzzo, Basilicata, Campania, Emilia Romagna, Friuli Venezia Giulia, Lazio, Liguria, Lombardia, Marche, Umbria, Piemonte, Puglia, Sicilia, Toscana, Veneto).

Un migliaio di persone ha aderito all'iniziativa, compilando il questionario; **864** sono stati i questionari sottoposti ad analisi in quanto completi.

# La rilevazione

**Abruzzo – Anna Maria Di Biase**

**Basilicata – Sara Ulivi**

**Campania – Giovanna Minichello**

**Emilia Romagna – Franco di Girolamo**

**Friuli Venezia Giulia – Rita Gueli**

**Lazio – Patrizia Randich, Mario Ceccarelli**

**Liguria – Antonio Molari**

**Lombardia – Sara Bordoni, Lella Brambilla**

**Marche – Paolo Pittori**

**Umbria – Tiziana Ciabucchi**

**Piemonte – Elio Lodi**

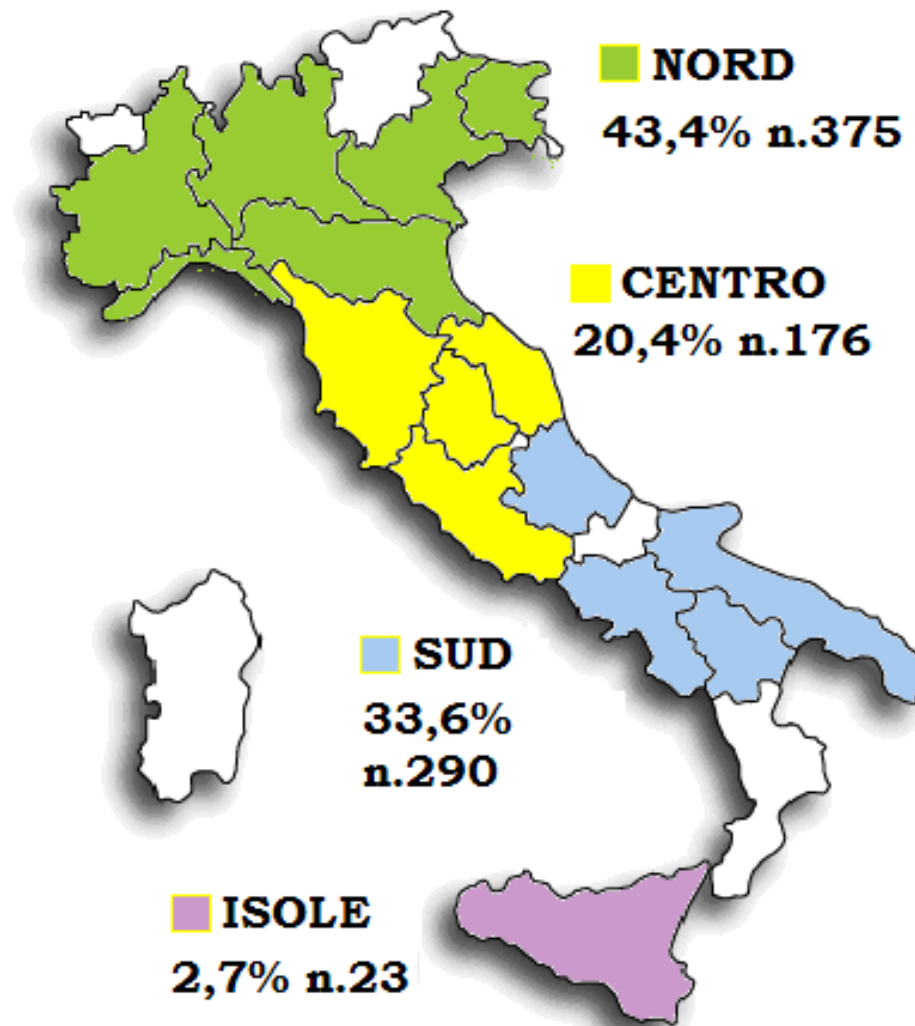
**Puglia – Angela Leuzzi**

**Sicilia – Pippo Di Natate**

**Toscana – Licia Mariotti**

**Veneto – Franco Piacentini**

# I dati\_1





## I dati\_2

611 (70,7%) hanno giocato ad almeno un gioco nell'ultimo anno: Quali giochi

	<i>Percentuale delle risposte</i>
<i>Bingo</i>	7,0
<i>Gratta e vinci, Lotterie Istantanee</i>	30,3
<i>Lotto, Superenalotto</i>	29,6
<i>Lotteria europea Eurojackpot</i>	1,9
<i>Macchine elettroniche tipo Slot, VLT</i>	5,4
<i>Totocalcio e Totip</i>	8,8
<i>Scommesse</i>	2,9
<i>Giochi di carte a soldi (Bridge, Poker, etc.)</i>	8,3
<i>Giochi online</i>	1,3
<i>Altri giochi</i>	4,5
<b><i>Totale delle risposte</i></b>	<b>100,0</b>

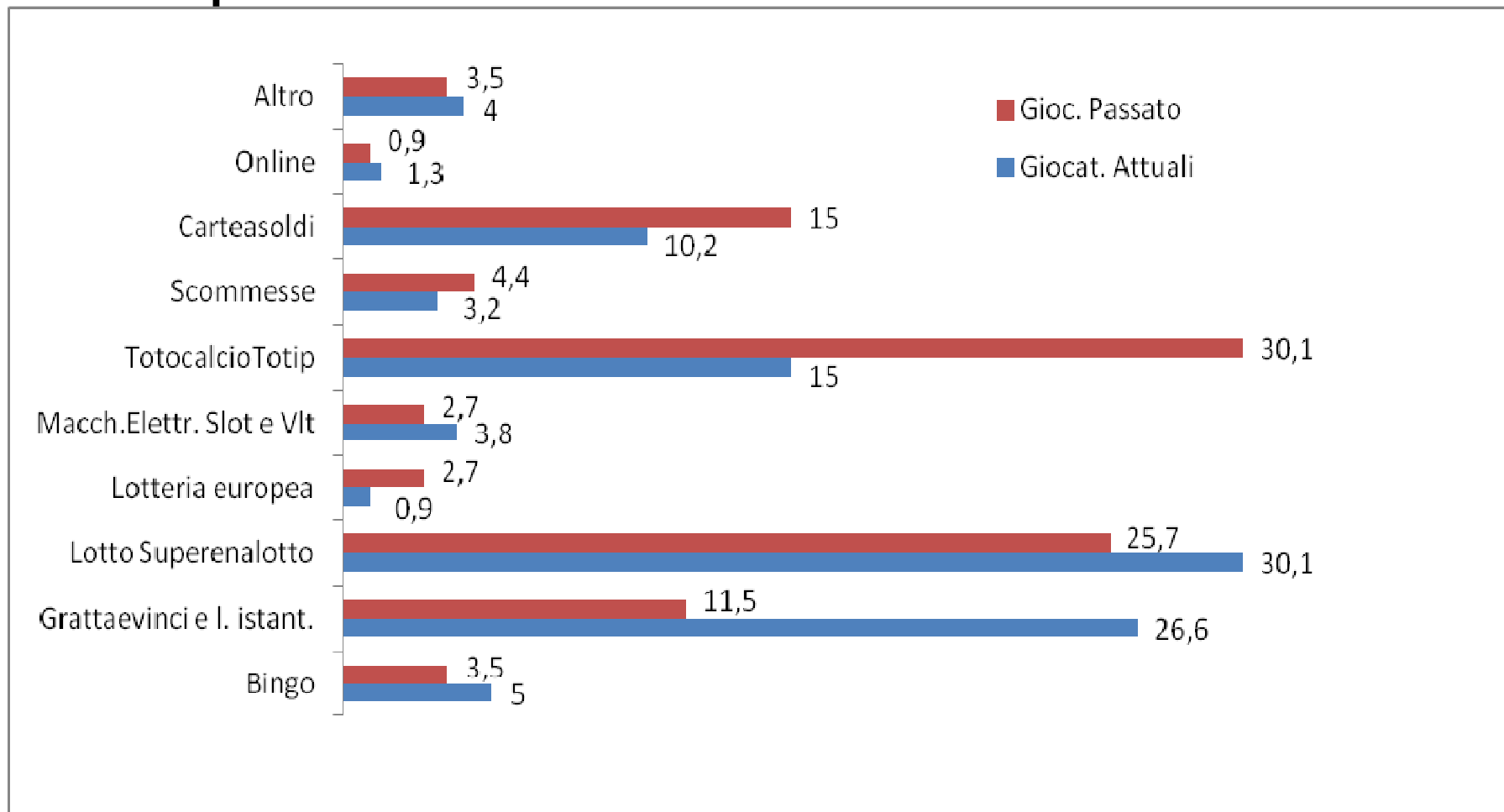
# I dati\_3

611 hanno giocato ad almeno un gioco nell'ultimo anno: Quanto spesso

	mai	più giocate al giorno	qualche giocata settimana	qualche giocata al mese	qualche giocata anno
<i>Bingo</i>	85,8	1,3	2,5	3,4	7,0
<i>Gratta e v., Lott.Ist.</i>	38,8	3,1	11,1	20,0	27,0
<i>Lotto, Superen.</i>	40,3	2,5	20,0	14,6	22,7
<i>Lotteria eur. Euroj.</i>	96,2	0,3	0,5	0,8	2,1
<i>Macch. Slot, VLT</i>	89	2,6	4,1	1,8	2,5
<i>Totoc. Totip</i>	82,2	0,8	3,6	6,2	7,2
<i>Scomm.</i>	94,1	0,8	2,1	1,5	1,5
<i>Giochi di carte a s.</i>	83,1	2	6,2	3,9	4,7
<i>Online</i>	97,4	0,8	0,8	0,8	0,2
<i>Altri g.</i>	0	0	0	0	9,0

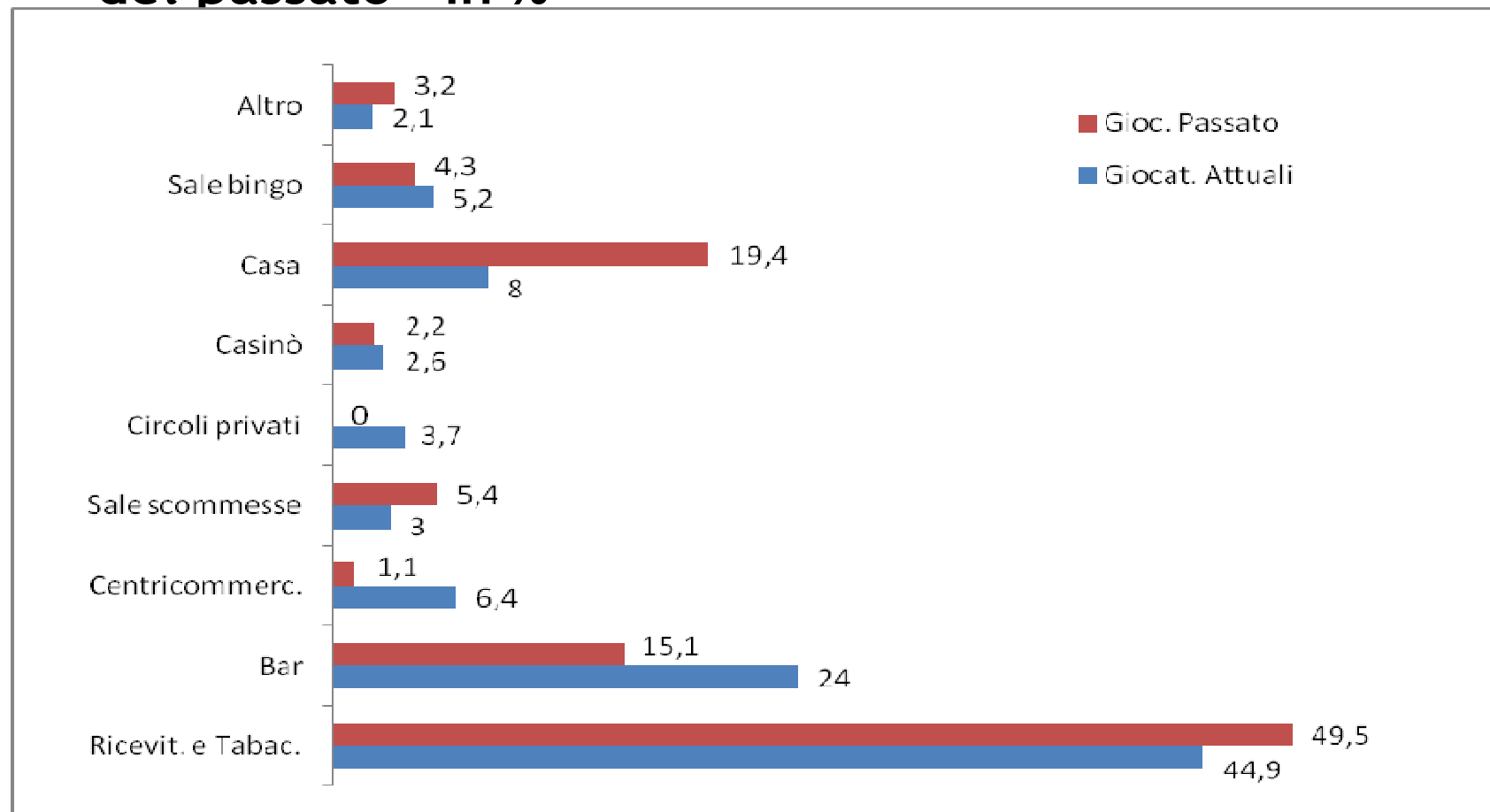
# I dati\_4

I giochi preferiti dei “giocatori attuali” e di quelli “del passato” in %



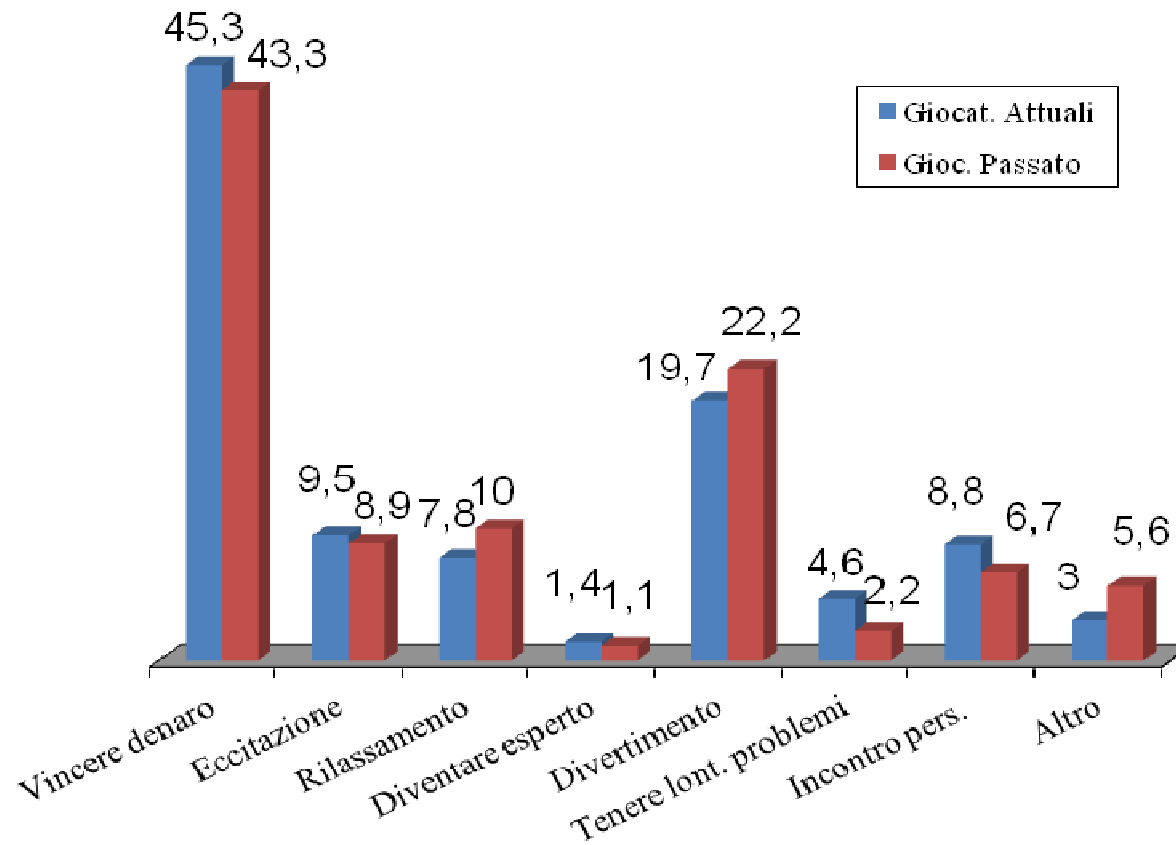
# I dati\_5

I luoghi preferiti dai “giocatori attuali” e di quelli “del passato” in %



# I dati\_6

Perché giocano “giocatori attuali” e quelli “del passato” in %



# I dati\_7

## Quando il gioco diventa un problema

	<i>Giocatori “attuali”</i>	<i>Giocatori “del passato”</i>	<i>Totale</i>
<i>giocatore/trice non problematico</i>	345	55	400 (56,6%)
<i>giocatore/trice a rischio</i>	95	7	102 (14,4%)
<i>giocatore/trice a rischio_media gravità</i>	59	1	116 (16,4%)
<i>giocatore/trice a gravità elevata</i>	51	5	
<i>non risponde</i>	61	28	89 (12,6)
<i>Totale</i>	611	96	707 (100%)

# I dati\_8

## Rischio dipendenza e spesa totale

	MEDIA	MODA	MINIMO	MASSIMO	TOTALE
<i>Bingo</i>	496,0781	100,00	4,00	6000,00	31750,00
<i>Gratta e v., Lott.Ist.</i>	267,2094	<b>50,00</b>	<b>2,00</b>	<b>12000,00</b>	85500,00
<i>Lotto, Superen.</i>	574,9864	<b>10,00<sup>a</sup></b>	<b>1,00</b>	<b>5000,00</b>	169600,00
<i>Lotteria eur. Euroj.</i>	81,0909	<b>20,00</b>	<b>5,00</b>	<b>500,00</b>	900,00
<i>Macch. Slot, VLT</i>	3456,7925	<b>100,00<sup>a</sup></b>	<b>10,00</b>	<b>30000,00</b>	183200,00
<i>Totoc. Totip</i>	237,6154	<b>100,00</b>	<b>1,00</b>	<b>10000,00</b>	26150,00
<i>Scomm.</i>	843,5484	100,00 <sup>a</sup>	15,00	9000,00	63900,00
<i>Giochi di carte a s.</i>	788,8519	<b>100,0</b>	<b>5,00</b>	<b>15000,00</b>	63900,00
<i>Online</i>	941,4286	1500,00	90,00	2000,00	6600,00
<i>Altri g.</i>	39,5833	50,00	10,00	200,00	1900,00

# I dati\_8

GAP\_rec \* Gratta\_somma\_recode Crosstabulation

			Gratta_somma_recode				Total
			fino a 100,00 euro	da101,00a500,00	da501,00a1000	oltre1001 euro	
GAP_rec	giocatori non problematico	Count	147	26	0	1	174
		% within GAP_rec	84,5%	14,9%	,0%	,6%	100,0%
		% within Gratta_somma_recode	71,4%	40,0%	,0%	9,1%	58,2%
		% of Total	49,2%	8,7%	,0%	,3%	58,2%
	giocatore a rischio	Count	37	16	5	0	58
		% within GAP_rec	63,8%	27,6%	8,6%	,0%	100,0%
		% within Gratta_somma_recode	18,0%	24,6%	29,4%	,0%	19,4%
		% of Total	12,4%	5,4%	1,7%	,0%	19,4%
	giocatore media/elevata gravità	Count	22	23	12	10	67
		% within GAP_rec	32,8%	34,3%	17,9%	14,9%	100,0%
		% within Gratta_somma_recode	10,7%	35,4%	70,6%	90,9%	22,4%
		% of Total	7,4%	7,7%	4,0%	3,3%	22,4%
Total	Count	206	65	17	11	299	
	% within GAP_rec	68,9%	21,7%	5,7%	3,7%	100,0%	
	% within Gratta_somma_recode	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	
	% of Total	68,9%	21,7%	5,7%	3,7%	100,0%	



# I dati\_9

## Rischio dipendenza e problemi

		gioco_problemi		Tot.
		no	sì	
GAP	giocatori non problematico	346	7	353
	giocatore a rischio	<b>92</b>	5	97
	giocatore media/elevata gravità	43	64	107
Tot.		481	76	557

	<i>probl. di denaro</i>	<i>probl. di tempo</i>	<i>probl. di relazioni</i>	<i>probl. altro</i>
giocatore media/elevata gravità	54	9	43	1

# I dati\_9bis

## Rischio dipendenza e richieste di aiuto

	Si
<i>Niente</i>	115
<i>Medico</i>	<b>13</b>
<i>Sert</i>	2
<i>Internet</i>	<b>11</b>
<i>Professionista privato</i>	3
<i>Avvocato</i>	1
<i>Giocatori Anonimi</i>	8
<i>Conoscenti</i>	<b>31</b>
<i>Altro</i>	21

# I dati\_10

giocatori

Uomo (58,2% su gioc.)

Coniugato o vedovo

Leggermente più  
rappresentata Licenza media

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

giocatori media/elev. gravità

Uomo (68,3% su gioc. probl.)

Separati/divorziati (% in  
aumento all'aumentare della  
gravità)

Nessun titolo o lic.  
Elementare (% (% in aumento  
all'aumentare della gravità)

# I dati\_11

## giocatori

In proprio (36,4%);  
Imprenditori (14%)/lav.  
impresa familiare (21,5%)  
passando da non giocatori a  
giocatori)

€

## giocatori media/elev. gravità

€

Liberi professionisti (26,9%  
su gioc. Probl.); operai  
(59,2%); reddito tra 800 e  
1000 o tra 1200 e 1500 (ca.  
19%)

€

€

€

€

€

€

€

€

€

€

## giocatori a rischio

Lav in proprio (47,1% su gioc.  
A rischio); impiegato  
(43,8%); reddito 1000-1200  
(29%)

# I dati\_12

**Giocatori/non giocatori**

Vivono con altre persone;  
hanno incontri con amici o  
familiari quotidiani e/o  
settimanali; poco soddisfatti  
dell'aiuto e compagnia  
ricevuti

€  
€  
€  
€  
€  
€  
€  
€  
€  
€  
€

**giocatori media/elev. Gravità e  
a rischio**

Offrire sostegno pratico e  
compagnia da qualche volta  
al mese a mai o quasi



**Grazie per l'attenzione!**

francesca rascazzo  
Sociologa

monica reynaudo  
Psicologa